

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kehadiran teknologi informasi dalam beberapa dekade terakhir, memudahkan pemrosesan data termasuk di dalam lingkungan bisnis. Komputerisasi membawa manusia mempersingkat pemrosesan aliran data dan segala pengorganisasiannya. Dari tahun ke tahun perkembangan Teknologi Informasi menampilkan perkembangan yang sangat cepat, sehingga pengelolaan data semakin baik didukung dengan kemampuan piranti yang semakin canggih.

T3 adalah majalah yang berasal dari Britania Raya, yang bergerak dalam bidang teknologi, khususnya peralatan elektronik. T3 merupakan singkatan dari *Tomorrow's Technology Today*, yaitu sebuah majalah yang membahas tentang teknologi mulai dari ponsel, perangkat audio visual, komputer (*laptop* dan *smart phone*), *mp3 players*, *car gadgets*, hingga peralatan rumah tangga berteknologi tinggi. T3 diterbitkan sebagai versi lokal di lebih dari 20 negara lain, termasuk di Indonesia (di bawah nama “Teknologi Tri Tunggal”) sejak September tahun 2001, dan merupakan majalah teknologi pertama di Indonesia.

Majalah T3 berisi artikel-artikel yang berisi ulasan (*review*) dari berbagai macam perangkat telepon genggam atau komputer terkini.

Dalam bagian *review*, barang yang akan dan telah di-*review* dicatat dalam pembukuan yang terorganisir. Pembukuan barang yang masuk artikel untuk di-*review*, sebelumnya masih berbentuk pencatatan dalam *Microsoft Excel*.

Redaksi majalah T3 membutuhkan sistem inventaris untuk mengorganisir pengelolaan barang, yang disediakan sponsor (*vendor*) untuk di-*review* oleh redaksi. Sistem yang dibutuhkan adalah sistem yang tidak hanya dapat diakses oleh *admin* pergudangan T3, tapi juga dapat diakses oleh editor, sehingga tercatat daftar *user* yang me-*review* barang yang ada di gudang T3, serta memastikan tidak ada barang yang dibahas dua kali.

Sistem inventaris yang sedang berjalan di T3 belum tertata dengan rapi. Pada T3, ulasan barang belum tercatat dan terorganisir dengan baik. Saat sebuah *vendor* mengajukan barang untuk kemudian diulas oleh T3. Editor yang akan mengulas barang yang diberikan *vendor* ditentukan, akan dicari editor yang mampu mengulas. Setelah pengulas ditentukan, koordinasi batas waktu pengulasan merupakan konfirmasi dan kesepakatan dari editor dan *vendor*.

Setelah batas waktu pengulasan barang sudah disepakati *vendor* dan editor ditentukan, barang akan di catat di sebuah file berformat *Microsoft Excel*. Saat barang yang akan diulas tercatat pertamakali, pencatatan barang akan membuat penanda pada sebuah *field* di *table* barang yang menandakan barang tersebut belum diulas.

Setelah *News Editor* akan mengulas barang yang telah dipinjamkan oleh *vendor*, barang atau *gadget* yang terdaftar untuk diulas akan diuji coba, digunakan, diukur dengan *variable* tertentu dan nilai-nilai yang didapat akan dicatat.

Setelah pengulasan selesai, data dan informasi barang pada tabel yang telah dicatat akan berubah, akan terisi dan mengindikasikan barang tersebut telah diulas, tercatat juga siapa yang mengulas dan apa beritanya.

Semua proses bisnis tercatat secara manual, diketik oleh editor yang mengulas, pada satu komputer yang berbagi bersama, satu persatu setiap ada barang yang ditawarkan *vendor*.

Pencatatan dengan cara ini terkesan lambat, karena pencatatan tidak tersentralisasi dan tidak dapat melakukan pencatatan secara stimultan oleh lebih dari dua pengguna.

T3 memiliki sistem inventaris untuk mengelola barang yang akan diulas pada majalah yang belum tersentralisasi dan otomatis. Hal seperti ini membatasi beberapa hal, termasuk kemampuan melayani dua masukan laporan secara hampir bersamaan dan kemampuan memasukan laporan secara jarak jauh (online).

Sistem inventaris T3 Media Corp akan menggunakan *interface* yang dibuat menggunakan *framework CodeIgniter* dengan *plug-in GroceryCRUD* yang berbasis bahasa pemrograman PHP.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas, dapat dirumuskan beberapa permasalahan nya sebagai berikut :

1. Apakah pengelolaan inventaris naskah PT. T3 sudah membantu editor maupun *administrator* untuk mengorganisir alur pencatatan barang ulasan?
2. Bagaimana membuat sistem inventaris naskah pada PT. T3, yang mampu memudahkan para editor maupun *administrator* dalam mengorganisir pencatatan barang-barang yang akan di-*review*?

3. Seberapa efektifkah aplikasi Sistem Informasi Inventaris naskah pada PT. T3 yang saya buat ini dalam membantu tim *reviewer* dalam menyelesaikan pekerjaannya?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulisan skripsi ini antara lain :

1. Untuk merancang sistem inventaris TTT Media Corp. menjadi tersentralisasi.
2. Merancang tampilan sistem inventaris TT Media Corp.
3. Mempercepat proses pencatatan *review* barang yang akan di-*review* editor.
4. Untuk memenuhi dan menyelesaikan matakuliah Tugas Akhir.

1.3.2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penulisan skripsi ini antara lain:

1. Dapat menambah ilmu pengetahuan tentang *PHP*, *MySQL*, *jQuery*, *framework CodeIgniter* dan *library CodeIgniter, GroceryCRUD*.
2. Agar *administrator* dapat dengan lebih mudah *manage* wartawan yang akan melakukan *review* terhadap barang yang akan diulas pada majalah. .
3. Mempermudah *administrator* dalam mengkoordinasikan barang kepada wartawan yang akan mengulas barang.

1.4 Sistematika Penulisan

Gambaran secara garis besar mengenai hal-hal yang akan dibahas dalam laporan skripsi ini terdiri dari lima bab yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menguraikan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tentang landasan teori yang menunjang penulisan skripsi ini antara lain *HTML, CSS, PHP, CodeIgniter, MySQL, JavaScript, jQuery*. Kerangka pemikiran dijelaskan di sini.

BAB III ANALISA SISTEM

Dalam bab ini dibahas tentang Latar Belakang Perusahaan, Proses Bisnis Berjalan, Analisa Permasalahan, Usulan Pemecahan Masalah.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini diterangkan tentang Perancangan *Extreme Programming (XP)*, Rancangan Basis Data, Rancangan Menu, Rancangan Input dan Rancangan Output, Implementasi Menu, Implementasi Input dan Implementasi Output.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang sebaiknya dilakukan oleh perusahaan, untuk menunjang keberhasilan sistem informasi inventaris T3.